

# COLUMBUS' TRAIL (Demo) - Creuza de Mä

Un livello custom di Tomb Raider fatto da Ranpyon

## STORIA

Il famoso navigatore Cristoforo Colombo, durante i suoi viaggi nelle Americhe, ha scoperto numerosi artefatti che sono stati portati in Europa. Comunque, secondo le ricerche di Lara, sembra che ci sia un artefatto che Colombo non è mai riuscito a trasportare in Europa, perché conteneva poteri pericolosi che avrebbero potuto mettere a rischio la sua vita. In uno dei diari di Colombo è menzionato una sola volta, e pare essere connesso alla sparizione di una delle caravelle, la Niña. Perciò Lara decide di andare in Liguria, Italia, la regione dove Colombo è nato: è sicura di trovare un indizio lì...

Questo è il primo livello, ambientato in un borgo ligure, e contiene 3 segreti.

## COME GIOCARE

Il livello non necessita di alcuna installazione: semplicemente decomprimere il file zip e cliccare su tomb4.exe. Per una migliore visualizzazione dei caratteri, installare i font contenuti nella cartella. Se preferite giocarlo in lingua italiana c'è il file "*Italian.dat*" nella cartella "Languages" da sostituire al file "*English.dat*".

### Nuove mosse:

- Quando Lara è appesa ad una sporgenza, premere il tasto *Salto* per farla saltare alla sporgenza superiore.
- Lara può afferrare i tubi sopra la sua testa. Premere il tasto *Salto*, poi *Azione* per afferrare il tubo. Mentre è appesa, usare *Su* e *Giù* per spostarla. Rilasciare il tasto *Azione* per mollare la presa.

## CURIOSITÀ

In dialetto genovese, la "*Creuza de mä*" significa letteralmente "sentiero di mare". Questi antichi sentieri in pietra si snodano tra terrazze, giardini e vecchie mura, collegando le colline con la costa sottostante.

Famosa è anche l'omonima canzone del cantautore genovese Fabrizio de Andrè (che molto a malincuore non ho potuto inserire per questioni di copyright).

## RICONOSCIMENTI

### - Oggetti -

Io, Core Design, Poyu, TRAngel, mike quahe, Uranos1, Back To Basics Venice, Back To Basics Peru, Back To Basics Tibet, Back to Basics Greece , karlo002, Bevey, Trinity, Paolone, LGG Production, Trix, Sponge, TifaNazah, Trinity, White Tiger, Dinne, Horus, Drew, Teme9, Maax, MissKroft, Horus Goddess, Luke, October.

### - Animazioni -

Geckokid, Core Design, Jesse, io.

### - Textures -

Io, CGTextures.com, Horus, Core Design, Saber Interactive, Crystal Dynamics, Back To Basics Venice.

### - Suoni & Musiche -

**Suoni:** Core Design, Crystal Dynamics (Tomb Raider Legend), RTI (Gruppo Mediaset), io.

**Musiche:** Open Road Folk Music - Morning's First Light

([https://www.youtube.com/watch?v=Id2mbxCnxtE&list=RDId2mbxCnxtE&start\\_radio=1&t=471s](https://www.youtube.com/watch?v=Id2mbxCnxtE&list=RDId2mbxCnxtE&start_radio=1&t=471s)),

Relaxing Mediterranean Music, HunterxHunter (anime).

### - Tools -

WadMerger, Fragmotion, Audacity, Photoshop CC26, Gimp, TBuilder, TextureMake101, StrPix, Flep, Metasequoia, Meta2TR, TRW editor, Editwad, TRNG Crypter, ChatGPT, Google Gemini.

### - Plugins -

FanFlare by ChocolateFan, Shatter Sound Customizer + door customizer by ChocolateFan, Footprints by ChocolateFan, ParticleSystem by Krystian, Plugin\_AkyVMix01 by AkyV, TokyoSU by ChocolateFan.

### - Voci -

Lara: Jonell Elliot (via AI)

Ragazza: MarlanaCrystal

Pescatore: DJ Full

Cuoco: Zreen

### - Beta Testers -

Talos, LoreRaider, DJ Full

## **RINGRAZIAMENTI SPECIALI:**

Talos (questo livello è dedicato a te!), Paolone, coloro che hanno creato i tools che ho usato, coloro che hanno creato il materiale che ho usato in questo livello, coloro che mi hanno aiutata e supportata, ChocolateFan per il suo incredibile lavoro e disponibilità, le community Tomb Raider Forums e trle.net, la community italiana di AspideTR, i doppiatori, i testers per il loro prezioso lavoro: questo livello è qui grazie e tutti voi! Vi voglio bene!

E grazie anche ai giocatori e tutti quelli che stanno leggendo questo ovviamente!

~ Ranpyon

Tutti i miei livelli custom: <https://www.trle.net/sc/authorfeatures.php?aid=851> e [trcustoms.org/levels?search=Ranpyon](http://trcustoms.org/levels?search=Ranpyon)